推送模板

本章介绍了PYTHON API的推送模板实例，推送模板结合推送方式即可完成整套推送方案。

1. 点击通知打开应用模板

1.1 描述

在通知栏显示一条含图标、标题等的通知，用户点击后激活您的应用。（激活后，打开应用的首页，如果只要求点击通知唤起应用，不要求到哪个指定页面就可以用此功能。

1.2 应用场景

- 场景1：针对沉默用户，发送推送消息，点击消息栏的通知可直接激活启动应用，提升应用的转化率。

1.3 对应接口(Notification Template)

接口定义

在通知栏显示一条含图标、标题等的通知，用户点击后激活您的应用

参数说明

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
appId	String	—	是		设定接收的应用
appKey	String	—	是		用于鉴定身份是否合法
setDuration	String		否		收到消息的展示时间
transmissionContent	String	2048中/英字符	是		透传内容，**不支持转义字符**
transmissionType	int	4Byte	是		收到消息是否立即启动应用： 1为立即启动，2则广播等待客户端自启动
Style	AbstractNotifyStyle	-	是	-	通知栏消息布局样式(Style0 系统样式 Style1 个推样式 Style4 背景图样式 Style6 展开式通知样式)，setStyle是新方法，使用了该方法后原来的设置标题、文本等方法就不起效

AbstractNotifyStyle是父类，Style0、Style1、Style4、Style6是其子类

公共成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
isRing	boolean	—	否	TRUE	收到通知是否响铃：true响铃，false不响铃。默认响铃。
isVibrate	boolean	—	否	TRUE	收到通知是否振动：true振动，false不振动。默认振动。
isClearable	boolean	—	否	TRUE	通知是否可清除： true可清除，false不可清除。默认可清除。

Style0系统样式和Style1个推样式

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
text	String	40中/英字符	是		通知标题
title	String	600中/英字符	是		通知内容
logo	String	40中/英字符	是		通知的图标名称，包含后缀名（需要在客户端开发时嵌入），如“push.png”
logoUrl	String	100中/英字符	否		通知图标URL地址

Style4背景图样式

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
logo	String	40中/英字符	否		通知的图标名称，包含后缀名（需要在客户端开发时嵌入），如“push.png”
banner_url	String	100中/英字符	是		通过url方式指定动态banner图片作为通知背景图

Style6展开式通知样式,setBigStyle1/setBigStyle2/setBigStyle3 三种方式选一种

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
title	String	40中/英字符	是		通知标题
text	String	600中/英字符	是		通知内容
logo	String	40中/英字符	否		通知的图标名称，包含后缀名（需要在客户端开发时嵌入），如“push.png”
logoUrl	String	100中/英字符	否		通知图标URL地址
bigStyle = "1"	String	100中/英字符	是		通知展示大图样式，参数是大图的URL地址
bigStyle = "2"	String	100中/英字符	是		通知展示文本+长文本样式，参数是长文本
bigStyle = "3"	String	100中/英字符	是		通知展示大图+小图样式，参数是大图URL和小图URL

1.4 NotificationTemplate实例

```
# 通知透传模板动作内容
def NotificationTemplateDemo():
    template = NotificationTemplate()
    template.appId = APPID
    template.appKey = APPKEY
    # begin = "2015-03-04 17:40:22"
    # end = "2015-03-04 17:47:24"
    # template.setDuration(begin, end)
    style6 = Style6()
    style6.text = u"style6啊"
    style6.title = u"style6啊"
    style6.logo = u"push.png"
    style6.logoUrl = "http://s1.hao123img.com/res/images/search_logo/image.png"
    style6.bigImageUrl = "http://www.google.cn/landing/cnexp/google-search.png"
    style6.bigText = u"啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊"
    style6.bannerUrl = "http://s1.hao123img.com/res/images/search_logo/image.png"
    # bigstyle对应不同的数值，动作链的拼接方式不一样，1、2、3
    style6.bigStyle = "3"
    template.style = style6

    return template
```

2. 点击通知打开网页模板

2.1 模板说明

pushType	说明	描述
LinkTemplate	点击通知打开网页	在通知栏显示一条含图标、标题等的通知，用户点击可打开您指定的网页

2.2 模板参数说明

类名	成员和方法名	长度	必填	说明
LinkTemplate	appId	-	是	设定接收的应用
	appKey	-	是	用于鉴定身份是否合法
	title	40中/英字符	是	通知标题
	text	600中/英字符	是	通知内容
	logo	40中/英字符	是	通知的图标名称，包含后缀名（需要在客户端开发时嵌入），如“push.png”
	logoURL	100中/英字符	是	通知的图标url地址
	isRising	-	否	收到通知是否响铃：true响铃，false不响铃。默认响铃。
	isVibrate	-	否	收到通知是否振动：true振动，false不振动。默认振动。
	isClearable	-	否	通知是否可清除：true可清除，false不可清除。默认可清除。
	url	200中/英字符	是	点击通知后打开的网页地址
	setDuration	-	否	消息展示时间
	style	-	否	通知栏消息布局样式(Style0 系统样式 Style1 个推样式 Style4 背景图样式 Style6 展开式通知样式)使用了该方法后原来的设置标题、文本等方法就不起效，见详情

LinkTemplate代码实例

```
def LinkTemplateDemo():
    template = LinkTemplate()
    template.appId = APPID
    template.appKey = APPKEY
    # begin = "2015-03-04 17:40:22";
    # end = "2015-03-04 17:47:24";
    # template.setDuration(begin, end)
    #详细通知栏消息布局样式
    style6 = Style6()
    style6.text = u"style6啊"
    style6.title = u"style6啊"
    style6.logo = u"push.png"
    style6.logoUrl = "http://s1.hao123img.com/res/images/search_logo/image.png"
    style6.bigImageUrl = "http://www.google.cn/landing/cnexp/google-search.png"
    style6.bigText = u"啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊"
    style6.bannerUrl = "http://s1.hao123img.com/res/images/search_logo/image.png"
    # bigstyle对应不同的数值，动作链的拼接方式不一样，1、2、3
    style6.bigStyle = "3"
    template.style = style6

    return template
```

3. 点击通知栏弹框下载模板

3.1 模板说明

pushType	说明	描述
NotyPopLoadTemplate	通知栏弹框下载模版	在通知栏显示一条含图标、标题等的通知，用户点击后弹出框，用户可以选择直接下载应用或者取消下载应用。（iOS不支持该模板）

3.2 模板参数说明

类名	成员和方法名	长度	必填	说明
NotyPopLoadTemplate	notyIcon	40中/英字符	是	通知栏图标
	notyTitle	40中/英字符	是	通知栏标题
	notyContent	600中/英字符	是	通知栏内容

	isClearable	—	否	通知栏是否可以清除（默认是）
	isRing	—	否	是否响铃（默认是）
	isVibrate	—	否	收到通知是否振动：true振动，false不振动。默认振动。
	popTitle	40中/英字符	是	弹出框标题
	popContent	600中/英字符	是	弹出框内容
	popImage	200中/英字符	是	弹出框图标
	popButton1	4中/英字符	是	弹出框左边按钮名称
	popButton2	4中/英字符	是	弹出框右边按钮名称
	loadIcon	40中/英字符	是	下载图标(本地的图标要加上 file:// 网络图标直接填写url地址)
	loadTitle	40中/英字符	是	下载标题
	loadUrl	200中/英字符	是	下载地址
	isAutoInstall	—	否	是否自动安装（默认否）
	isActive	—	否	安装完成后是否自动启动应用程序（默认否）

	android	40中/英字符	否	包名，比如：com.sina.weibo
	symbia	40中/英字符	否	UID，比如：0x27000000
	ios	40中/英字符	否	URL Schema，用于唤醒对应的iOS应用
	setDuration	-	否	消息展示时间
	style	-	否	通知栏消息布局样式(Style0 系统样式 Style1 个推样式 Style4 背景图样式 Style6 展开式通知样式)使用了该方法后原来的设置标题、文本等方法就不起效，见详情

3.3 NotyPopLoadTemplate代码实例

```
def NotyPopLoadTemplateDemo():
    template = NotyPopLoadTemplate()
    template.appId = APPID
    template.appKey = APPKEY
    style0 = Style0()
    style0.title = "style0"
    style0.text = "style0"
    style0.logo = "push.png"
    style0.logoUrl = "http://s1.hao123img.com/res/images/search_logo/image.png"
    style0.isClearable = True
    style0.isRing = True
    style0.isVibrate = True

    template.notyIcon = "icon.png"
    template.logoUrl = ""
    template.notyTitle = u"通知弹框下载功能标题"
    template.notyContent= u"通知弹框下载功能内容"
    template.isRing = True
    template.isVibrate = True
    template.isClearable = True
    template.popTitle = u"弹框标题"
    template.popContent = u"弹框内容"
    template.popImage = ""
    template.popButton1 = u"下载"
    template.popButton2 = u"取消"
    template.loadIcon = "file://icon.png"
    template.loadTitle = u"下载内容"
    template.loadUrl = "http://gdown.baidu.com/data/wisegame/c95836e06c224f51/weixinxinqing_5.apk"
    template.isAutoInstall = True
    template.isActive = False
    # begin = "2015-03-04 17:40:22";
    # end = "2015-03-04 17:47:24";
    # template.setDuration(begin, end)
    return template
```

4. 透传消息模板

4.1 模板说明

pushType	说明	描述
TransmissionTemplate	透传（payload）	数据经SDK传给您的客户端，由您写代码决定如何处理展现给用户

4.2 模板参数说明

类名	成员和方法名	长度	必填	说明
TransmissionTemplate	appId	—	是	设定接收的应用
	appKey	—	是	用于鉴定身份是否合法
	transmissionContent	2048中/英字符	是	透传内容，不支持转义字符
	transmissionType	4byte	是	收到消息是否立即启动应用，1为立即启动，2则广播等待客户端自启动
	setDuration	-	否	消息展示时间
	setAPNInfo	—	否	iOS推送使用该字段

4.3 TransmissionTemplate代码实例

```
def TransmissionTemplateDemo():
    template = TransmissionTemplate()
    template.transmissionType = 1
    template.appId = APPID
    template.appKey = APPKEY
    template.transmissionContent = '请填入透传内容'
    alertMsg = SimpleAlertMsg()
    alertMsg.alertMsg = ""
    apn = APNPayload();
    apn.alertMsg = alertMsg
    apn.badge = 2
    apn.sound = ""
    apn.addCustomMsg("payload", "payload")
    #apn.contentAvailable=1
    #apn.category="ACTIONABLE"
    # begin = "2015-03-04 17:40:22";
    # end = "2015-03-04 17:47:24";
    # template.setDuration(begin, end)
    #template.setApnInfo(apn)
    /*iOS 推送需要对该字段进行设置具体参数详见iOS模板说明(PYTHON)*/
    return template
```

4.4 iOS推送说明

iOS推送需要在代码中通过TransmissionTemplate的setAPNInfo接口设置相应的APNs通知参数。 透传模板传输的数据最大为是2KB，APNs传输数据最大支持2KB。

4.4.1 对应接口

`def setApnInfo(payload):`

4.4.2 参数描述

setAPNInfo具体参数含义详见苹果APNs文档：
https://developer.apple.com/library/content/documentation/NetworkingInternet/Conceptual/RemoteNotificationsPG/PayloadKeyReference.html

4.4.3 参数说明

类名	方法名	说明
APNPayload	setBadge	应用icon上显示的数字
	setContentAvailable	推送直接带有透传数据
	setSound	通知铃声文件名
	setCategory	在客户端通知栏触发特定的action和button显示
	addCustomMsg	增加自定义的数据
	voicePlayType	设置语音播报类型,int类型，0.不可用 1.播放body 2.播放自定义文本
	voicePlayMessage	设置语音播报内容，String类型，非必须参数，用户自定义播放内容，仅在voicePlayMessage=2时生效

类名	方法名	说明
APNPayload.SimpleAlertMsg	SimpleAlertMsg	通知文本消息字符串
APNPayload.DictionaryAlertMsg	setBody	通知文本消息字符串
	setActionLocKey	(用于多语言支持）指定执行按钮所使用的Localizable.strings
	setLocKey	(用于多语言支持）指定Localizable.strings文件中相应的key
	addLocArg	如果loc-key中使用的占位符，则在loc-args中指定各参数
	setLaunchImage	指定启动界面图片名
	setTitle	通知标题
	setTitleLocKey	(用于多语言支持）对于标题指定执行按钮所使用的Localizable.strings,仅支持iOS8.2以上版本
	addTitleLocArg	对于标题, 如果loc-key中使用的占位符，则在loc-args中指定各参数,仅支持iOS8.2以上版本

- VoIP推送

类名	方法名	说明
VoIPPayload	setVoIPPayload	设置VoIP内容，建议使用JSON格式

4.4.4 代码示例：

```
def TransmissionTemplateDemo():
    template = TransmissionTemplate()
    template.transmissionType = 1
    template.appId = APPID
    template.appKey = APPKEY
    template.transmissionContent = '请填入透传内容'
    template = TransmissionTemplate()
    #设置APNs信息
    apnpayload = APNPayload()
    apnpayload.badge = 4
    apnpayload.sound = "test1.wav"
    apnpayload.contentAvailable = 1
    apnpayload.category = "ACTIONABLE"
    #设置语音播报类型，int类型，0.不可用 1.播放body 2.播放自定义文本
    apnpayload.voicePlayType = 2
    #设置语音播报内容，String类型，非必须参数，用户自定义播放内容，仅在voicePlayMessage=2时生效
    #注：当"定义类型"=2，"定义内容"为空时则忽略不播放
    apnpayload.voicePlayMessage = "支付宝到账一千万元整"

    #简单类型如下设置
    alertMsg = SimpleAlertMsg()
    alertMsg.alertMsg = "alertMsg";
    #字典类型如下设置
    #alertMsg = DictionaryAlertMsg()
    #alertMsg.body = 'body'
    #alertMsg.actionLocKey = 'actionLockey'
    #alertMsg.locKey = 'lockey'
    #alertMsg.locArgs=['loc-args']
    #alertMsg.launchImage = 'launchImage'
    # iOS8.2以上版本支持
    #alertMsg.title = 'Title'
    #alertMsg.titleLocArgs = ['TitleLocArg']
    #alertMsg.titleLocKey = 'TitleLocKey'

    #可以设置字典类型AlertMsg和简单类型AlertMsg其中之一
    apnpayload.alertMsg=alertMsg

    #需要使用IOS语音推送，请使用VoIPPayload代替APNPayload
    # voIPPayload = VoIPPayload()
    # voIPPayload.setVoIPPayload("啦啦啦啦啦啦")
    # template.setApnInfo(voIPPayload)
    template.setApnInfo(apnpayload)

    return template
```